

Historia i podstawy kryptografii
Spotkanie 8
Dalsze dzieje szyfrów
polialfabetycznych

Jacek Rogowski

I Liceum Ogólnokształcące
w Łowiczu

Kryptoanaliza szyfru Vigenere'a

Złamanie szyfru Vigenere'a jest łatwe w dwóch przypadkach:

- (1) jeżeli znany jest fragment tekstu jawnego, nawet wtedy, gdy nie jest znane miejsce występowania tego fragmentu,
- (2) jeżeli znana jest długość klucza.

W pierwszym przypadku należy testować kolejne hipotezy:

*zaszyfrowany znany tekst jest fragmentem kryptogramu
zaczynającym się od jego n -tej litery, $n = 1, 2, 3, 4, \dots$*

Dla każdej takiej hipotezy posługując się tekstem tajnym i jawnym wyznaczany jest (fragment) hipotetycznego klucza, za pomocą którego odszyfrowuje się dalsze partie tekstu.

W przypadku trafienia na prawidłowe ustawienie tekstu jawnego znaleziony klucz pozwala na odczytanie dalszych sensownych fragmentów tekstu jawnego, które można uzupełnić (odgadnąć) i wykorzystać te uzupełnienia do dalszej kryptoanalizy.

W drugim przypadku, gdy znana jest długość klucza n wszystkie litery tekstu jawnego odległe o $n - 1$ miejsc są szyfrowane tym samym szyfrem Cezara (z nieznanym kluczem).

Analizując częstotliwości pojawiania się poszczególnych liter w tekście tajnym na miejscach $k, k + n, k + 2n, k + 3n$ itd. można ustalić klucz szyfru Cezara użytego do otrzymania tych liter, a więc można znaleźć k -tą literę klucza.

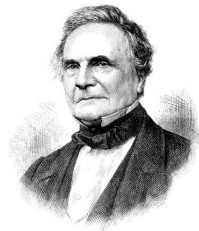
Problem

Jak wyznaczyć długość klucza szyfru Vigenere'a (bez znajomości fragmentu tekstu jawnego)?

Problem ten został rozwiązany w XIX w.

Kryptoanaliza szyfru Vigenere'a

W 1863 pruski oficer Friedrich Wilhelm Kasiski (1805 – 1881) opublikował książkę *Die Geheimschriften und die Dechiffrier-Kunst*, w której podał metodę znajdowania długości klucza szyfru Vigenere'a.



Wcześniej metodę tę odkrył angielski matematyk i mechanik Charles Babbage (1791 – 1871), ale jego odkrycie zostało utajnione przez władze wojskowe Wielkiej Brytanii.

Kasiski powiązał ze sobą następujące fakty:

- pewne zbitki kilku liter (np. słowa lub ich części) występują w danym języku częściej niż inne,
- jeżeli takie zbitki liter występują w tekście jawnym w odległości będącej wielokrotnością długości klucza, to zostaną zaszyfrowane w ten sam sposób i w tekście tajnym będą reprezentowane przez takie same ciągi znaków,
- przypadkowe wystąpienie w szyfrogramie takich samych ciągów znaków, które nie odpowiadają tym samym zbitkom liter w tekście jawnym, jest możliwe, ale mało prawdopodobne.

Konsekwencją powyższych obserwacji jest procedura zwana **testem Kasiskiego**.

Test Kasiskiego

- W tekście tajnym należy wyszukać wszystkie pary takich samych bloków liter złożonych z co najmniej dwóch liter, ale bardziej wiarygodne wyniki dają bloki trójliterowe lub dłuższe.
- Dla każdej takiej pary należy obliczyć, ile liter leży pomiędzy pierwszymi literami tych bloków i do każdego wyniku trzeba dodać 1.
- Dla otrzymanych liczb należy znaleźć ich najmniejszy wspólny dzielnik M większy od 1.
- Długość klucza jest wielokrotnością wyznaczonej liczby M .
- Trzeba pamiętać o możliwości błędnego wyznaczenia długości klucza, jeżeli przypadkowo różne ciągi liter w tekście jawnym zostały zaszyfrowane przez te same ciągi znaków.

Przykład:

Przypomnijmy, że szyfrując tekst jawny
abrakadabra

z kluczem

projekt

otrzymaliśmy szyfrogram

PSFJOKWPSFJ.

Zbitką liter powtarzającą się w tekście tajnym jest PSFJ.

Liczba liter występujących pomiędzy dwoma powtórzeniami litery P wynosi 6.

Ponieważ $6 + 1 = 7$ jest liczbą pierwszą, to przyjmujemy, że $M = 7$.
Klucz szyfru ma rzeczywiście długość 7.

W 1917 r. Gilbert Vernam (1890 - 1960) rozwinął ideę szyfru Vigenere'a i szyfru z autokluczem tworząc szyfr doskonały, który opiera się jakimkolwiek próbom jego złamania.

Algorytm szyfru Vernama

- Kluczem jest **losowy** ciąg liter o długości równej co najmniej długości szyfrowanego tekstu.
- Szyfrowanie odbywa się za pomocą tablicy Trithemiusa przy wykorzystaniu losowego klucza.
- Użyty klucz jest **kluczem jednorazowym**, tzn. może zostać użyty tylko w czasie jednej sesji szyfrowania/odszyfrowywania.

W praktyce szyfrowany tekst jest zapisywany w postaci ciągu binarnego, a klucz losowy jest zastępowany **pseudolosowym** ciągiem bitów.

Operator logiczny \oplus

Operator logiczny \oplus zwany *alternatywą wykluczającą* lub *XOR* działa na bitach i jest zdefiniowany następująco:

$$0 \oplus 0 = 1 \oplus 1 = 0, \quad 1 \oplus 0 = 0 \oplus 1 = 1.$$

Algorytm szyfru XOR

- Litery tekstu jawnego zapisywane są za pomocą ciągów binarnych ustalonej długości, np. w postaci kodu ASCII.
- Generowany jest pseudolosowy ciąg binarny (jednorazowy klucz).
- Szyfrowanie polega na wykonaniu operacji \oplus na parach bitów złożonych z kolejnych bitów tekstu jawnego i bitów klucza.

Szyfr XOR — przykład

Tekst jawny: 100101

Klucz: **010110**

Szyfrowanie:

tekst jawny:	1	0	0	1	0	1
klucz:	0	1	0	1	1	0
tekst tajny:	1	1	0	0	1	1